



## SIMON SAYS

✦ **Fonction(s) langagière(s) abordée(s) :**

*Ordres simples et consignes de classe*

✦ **Structure(s) langagière(s) travaillée(s) :**

*"Show me a/sn..." "Point your..." "Can you jump?..."*

✦ **Champs lexical (aux) abordé(s) :**

*Parties du corps, verbes d'action..*

✦ **Point(s) phonologique(s) abordés :**

*Accentuation des mots et intonation des phrases.*

✦ **Point(s) de culture et de civilisation abordé(s) :**

*Ce jeu est un jeu traditionnel qui s'apparente à notre jeu de Jacques a dit..*

✦ **Pré - requis :**

*Connaissances des parties du corps et de verbes d'action.*

✦ **Matériel et supports :**

*aucun*

✦ **Organisation de la classe :**

*Se joue classe entière ou en groupes.*

✦ **REGLE DU JEU :**

*Un meneur de jeu donne un ordre à un élève, si l'ordre n'est pas précédé de « Simon Says » le joueur ne doit rien en faire. Celui qui ne se trompe jamais devient meneur de jeu.*

✦ **BUT DU JEU :**

*Réussir à réagir uniquement aux ordres précédés de Simon says..*

✦ **Consignes du meneur de jeu :**

*Isaid "Simon Says" / I didn't say "Simon Says"*

✦ **Durée approximative : 20 minutes**

✦ **Variantes possibles :**

*Vous pouvez jouer classe entière et recommencer le jeu à chaque fois qu'il y a 5 perdants.*

