



## KIM GAME

- ✦ **Fonction(s) langagière(s) abordée(s) :**  
*Présenter une personne, un animal ou une chose*
- ✦ **Structure(s) langagière(s) travaillée(s) :**  
*What's missing?... is missing.  
Close your eyes... Open your eyes*
- ✦ **Champs lexical (aux) abordé(s) :**  
*Le nom des objets ou flash cards choisis pour le jeu.*
- ✦ **Point(s) phonologique(s) abordés :**  
*Le « th » de the et l'accentuation des mots.*
- ✦ **Point(s) de culture et de civilisation abordé(s) :**
- ✦ **Pré - requis :**  
*Les objets à mémoriser doivent être nommés avant le jeu.*



- ✦ **Matériel et supports :**  
*Une dizaine d'objets ou des flash cards dont le nom doit être mémorisé.*

- ✦ **Organisation de la classe :**  
*Se joue classe entière ou par groupes.*

- ✦ **REGLE DU JEU :**  
*Les élèves observent les objets pendant une minute puis ils ferment leurs yeux pendant que le meneur de jeu enlève un objet. Celui qui trouve en premier l'objet manquant devient meneur.*

- ✦ **BUT DU JEU :**  
*Trouver rapidement quel objet a été retiré et le nommer.*

- ✦ **Consignes du meneur de jeu :**  
*What's missing?... is missing.  
Close your eyes... Open your eyes.*

- ✦ **Durée approximative :** 20 minutes
- ✦ **Variantes possibles :**  
*Vous pouvez enlever deux objets à la fois, puis trois, quatre, tous et les enfants doivent mémoriser tous les mots.*