

Halloween game

Matériel :

- Un plateau de jeu pour 4
- un jeton par joueur
- un dé
- une grille de pointage

But du jeu :

Récolter les plus d'objets de sa couleur en un temps déterminé.

Pré-requis :

- Le vocabulaire d'Halloween : a witch, a bat, a monster, a pumpkin, a ghost, a skeleton
- Savoir où se place l'adjectif par rapport à un nom : a green monster...

Déroulement du jeu :

- Chaque élève se voit attribuer une couleur
- On démarre sur la flèche.
- Chaque joueur lance le dé et avance du nombre de points correspondants. Arrivé sur la case, il doit alors dire une phrase du type :
« I'm green. This is a green monster. 1 point for me. »
ou « I'm green. This is an orange monster. It's your turn. »
- A chaque fois qu'il obtient un objet de la bonne couleur, il coche (tick) dans la grille de pointage cet objet.
- Au bout du temps donné, on fait les comptes et l'élève qui a le plus d'objets dans sa couleur a gagné.

On peut adapter ce jeu à n'importe quel vocabulaire selon le thème choisi.