

I'M A BEE, I LIVE IN A TREE

Harraps junior

Matériel : Une planche de jeu par groupe de 6
Un dé (ou une « spinning top »)
Un pion « animal » par élève
Une petite fiche pour noter les points

Fonction de communication : parler de soi, dire où l'on habite

Structure langagière : « I live in... »

Lexique : animaux : cat / mouse / bee / fox / frog / fly
« habitations » : flat / house / tree / box / log / sky

Phonologie : rimes : cat/flat - mouse/house - bee/tree - fox/box - frog/log - fly/sky

Déroulement :

Chaque élève tire au sort un pion « animal » et doit énoncer par exemple « I'm a cat. I live in a flat ».

A tour de rôle, chacun lance le dé et se déplace sur la planche de jeu selon le nombre de constellations.

Chaque fois que l'on tombe sur une case illustrée on doit énoncer ce qu'elle indique, par exemple « it's a house ».

Si cela ne correspond pas à son habitation, l'élève doit dire « it's a house but I'm a cat and I live in a flat ». Il ne marque pas de point.

Si cela correspond à son habitation, exemple « it's a flat », il doit énoncer la phrase complète « I'm a cat. I live in a flat » pour marquer un point.

Lorsque l'on tombe sur une case comportant le dessin d'un dé barré, on passe son tour.

Celui qui a marqué le plus de points à la fin du jeu gagne la partie.

NB: lors du déroulement du jeu on utilise les structures appropriées « My turn / Your turn / Miss a turn / Can I have the dice please? / Here you are / thank you / I've got one point / I've got 3 points. I'm the winner »